

景汐 AI 使用指引（2026 年 7 月版）

「景汐 AI」是家乡未来首款企业级一站式图 / 影 / 音 AI 生成工具

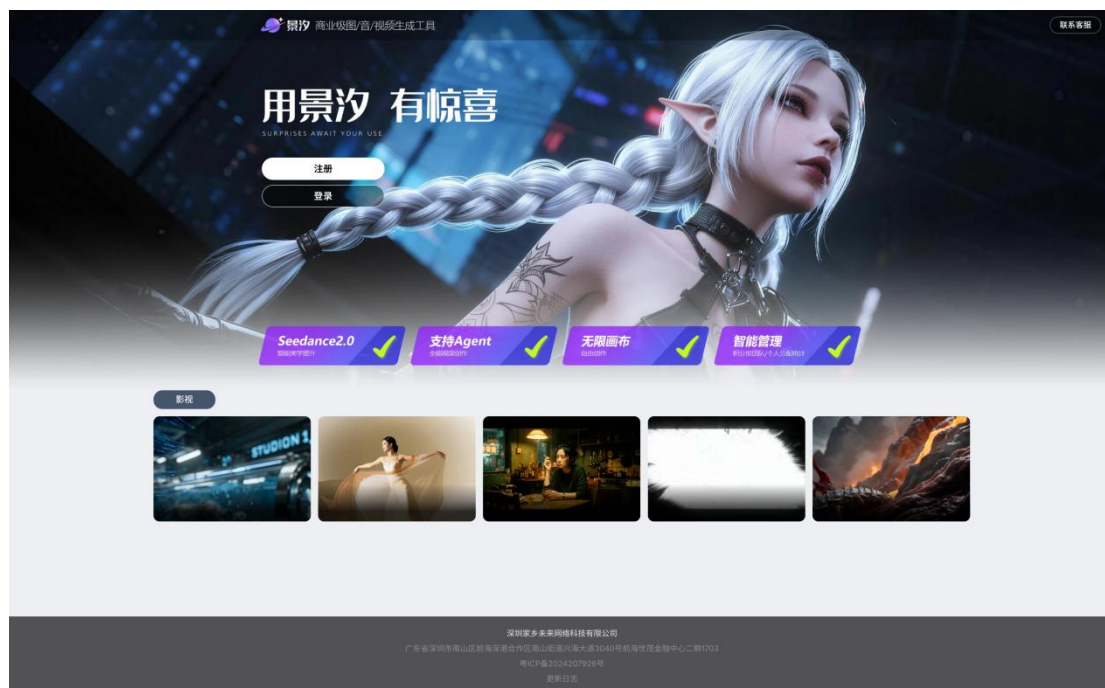
将图像生成、影像剪辑、音频合成深度融合，全流程闭环

为企业打造智能视频解决方案，重塑内容生产力，让每一个商业创意都能高效、高质量地落地

1、开启「景汐」

1.1 企业注册

🌐 <https://www.jingsce.com>（推荐使用 Chrome 浏览器），注册成为企业所有者，拥有最高企业管理权限



- 使用手机号码注册

?

企业注册申请

申请成为企业管理员，获得创建和管理团队的权限

1 手机验证

2 上传营业执照

3 填写信息提交

验证手机号

手机号 *

请输入手机号

验证码 *

请输入验证码

获取验证码

验证手机号

返回登录

- 上传企业营业执照

?

企业注册申请

申请成为企业管理员，获得创建和管理团队的权限

1 手机验证

2 上传营业执照

3 填写信息提交

上传营业执照

18681436186

点击上传营业执照图片

支持 JPG、PNG、WebP，最大 10MB

上一步

下一步

返回登录

- 填写企业信息：基础信息、开票信息

企业注册申请

申请成为企业管理员，获得创建和管理团队的权利

手机验证

上传营业执照

填写信息提交

企业信息

1868438186

企业名称 * (已从营业执照自动识别, 可修改)

请输入企业全称

企业邮箱 *

请输入企业邮箱, 多个邮箱可用逗号、分号或换行分隔

发票和对账单邮件会发送给您这里填写的所有邮箱。

企业负责人 *

请输入企业负责人姓名

开票信息

请填写完整发票所需资料, 后续后台上传发票时会直接使用。

发票抬头 / 公司名称 *

请输入发票抬头

纳税人识别号 / 税号 *

请输入统一社会信用代码或纳税人识别号

单位地址 *

请输入单位注册地址

开户银行 *

请输入开户银行

银行账户 *

请输入银行账号

☐ 我已阅读并同意《用户协议》《隐私协议》《支付协议》

上一步

提交申请

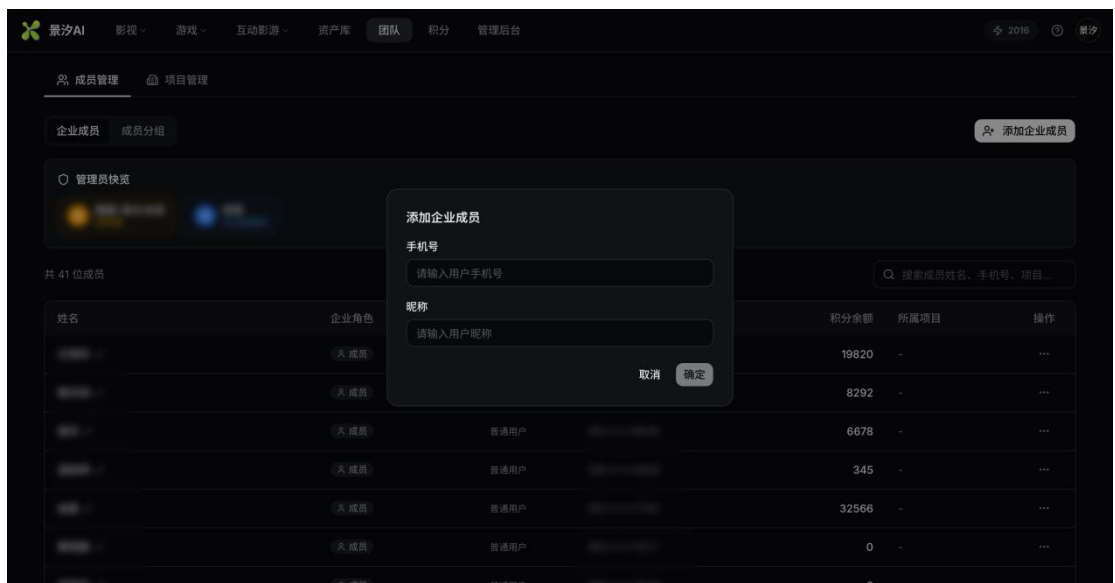
返回登录

1.2 团队管理（组织管理）

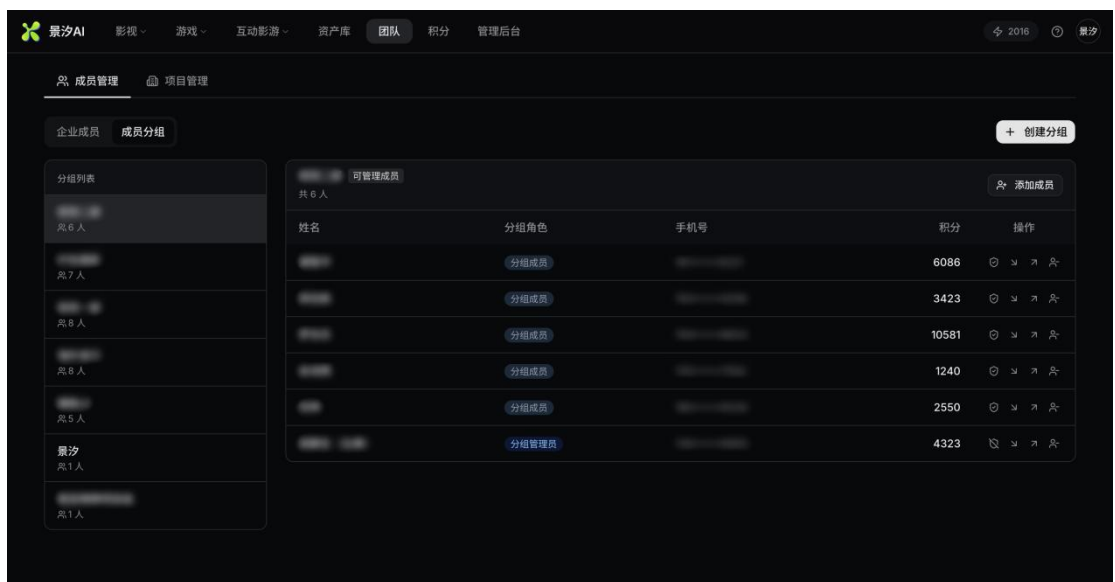
企业所有者在「团队」中添加企业成员手机号（成员不需要额外注册），添加后成员可以使用手机号码登录

角色	身份说明
企业所有者	企业申请人/创建者，默认拥有最高企业管理权
企业管理员	企业管理者，但非所有者不能分配/撤销企业管理员
普通成员	企业普通员工
分组管理员	只管理自己所在分组
分组成员	普通分组成员

- 添加成员：企业所有者在「团队」-「成员管理」-「企业成员」通过手机号码添加企业成员



- 成员分组：对成员按照组别划分，为成员分配角色（管理员/成员）



1.3 项目管理（业务执行）

*在工作前建议先进行项目创建，未创建项目在创建画布的时候仅归个人所有

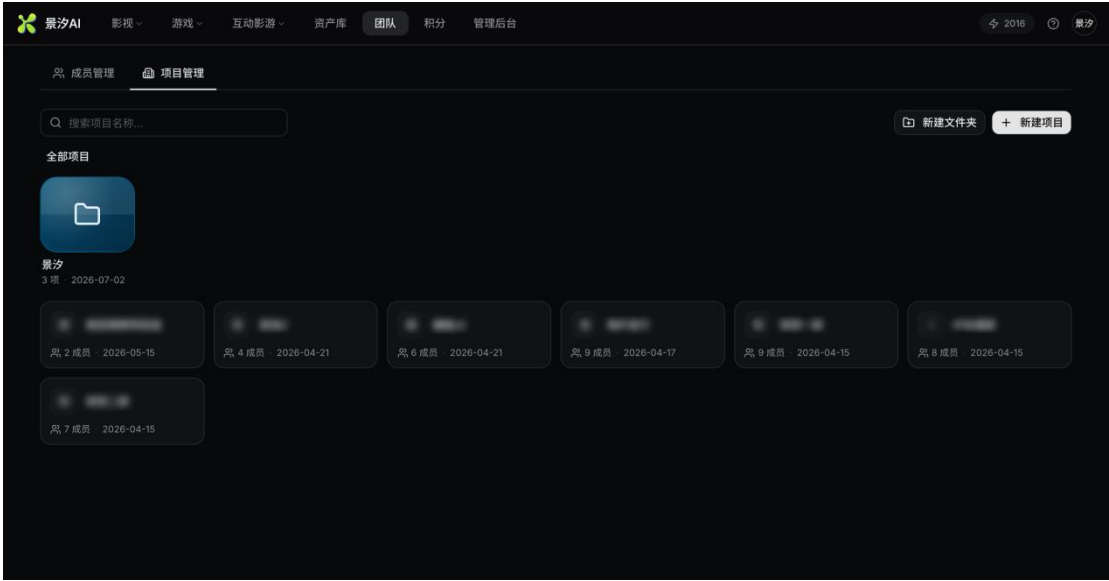
*画布归属项目后，该画布内的全部消耗积分（含历史与后续）将被统计到选中的项目中

*项目可以设置积分上限，便于控制项目成本，消耗的积分是个人所分配的积分

角色	身份说明
项目 owner	创建项目的人默认成为 owner，权利等同于项目管理员

	如果将管理员身份转移给别人，身份转化成为成员
项目管理员	只对当前项目生效，可以添加成员/分配积分/回收积分/移出成员
项目成员	普通项目成员

- 创建项目，将成员添加到项目中。后续在创建画布的时候可以将画布归纳进项目，如果项目有多个子项目，可以通过文件夹进行收纳



- 项目设置

【基本设置】

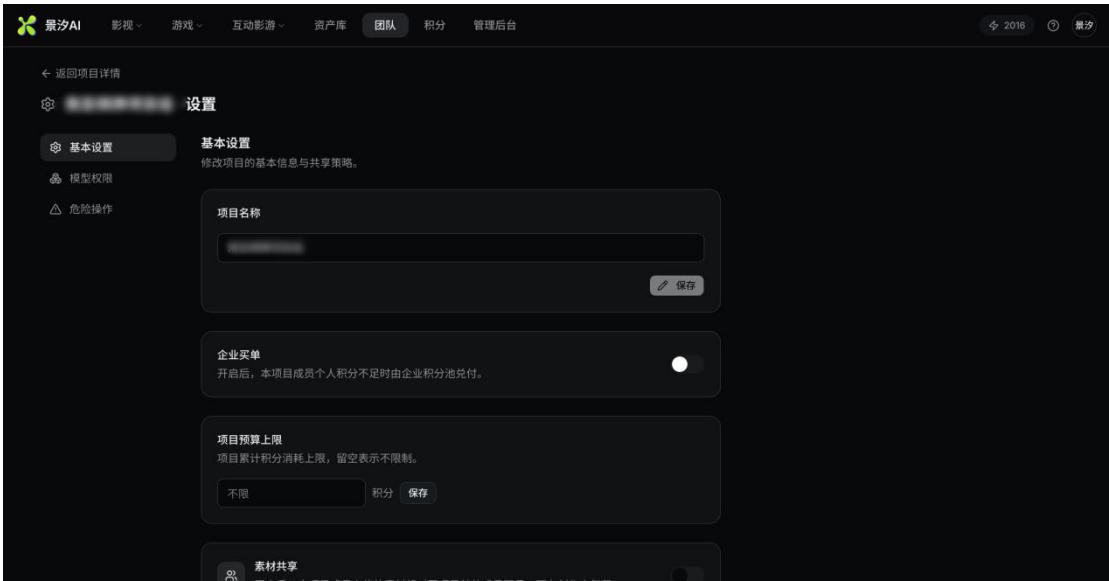
- 如果项目需要控制消耗，可以在“项目预算上限”中进行设置，如果不进行设置，则可以自由消耗成员积分
- 开启企业买单按钮之后，项目在超过积分上限或者全体成员积分总和之后，开始消耗企业积分池
- 素材共享开启后，本团队成员上传的素材将对同团队其他成员可见，可在创作中复用
- 生成分辨率上限：设置本团队成员默认可生成的最高分辨率（成员个人可单独覆盖）

【模型权限】

企业已开通的进阶模型需在此为本团队授权后，团队成员才能在画布中使用

【转让所有权】

将团队所有权转让给其他成员



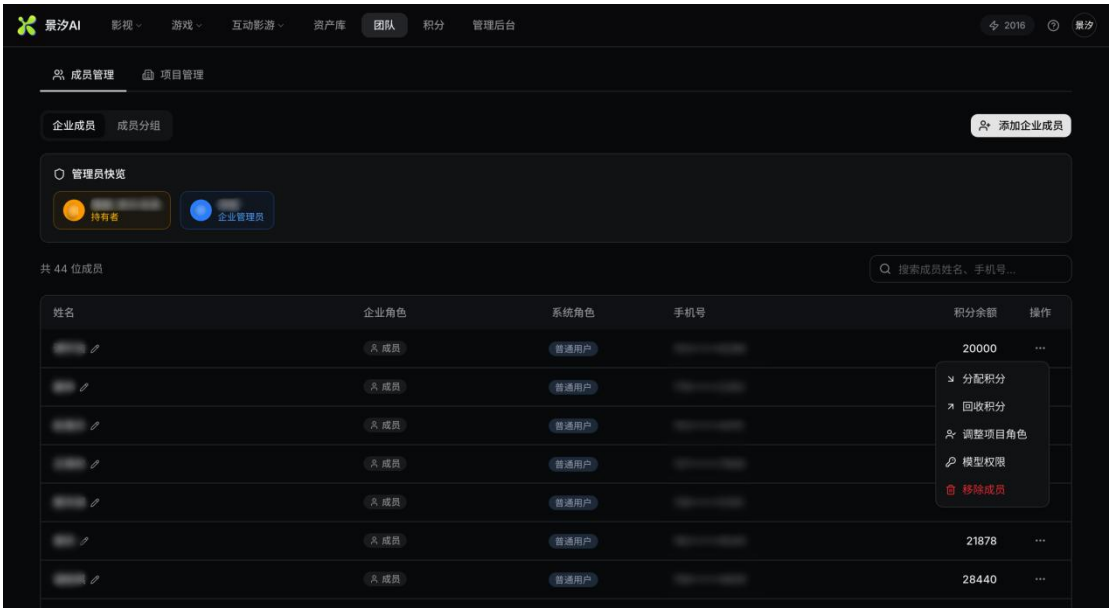
1.4 积分管理

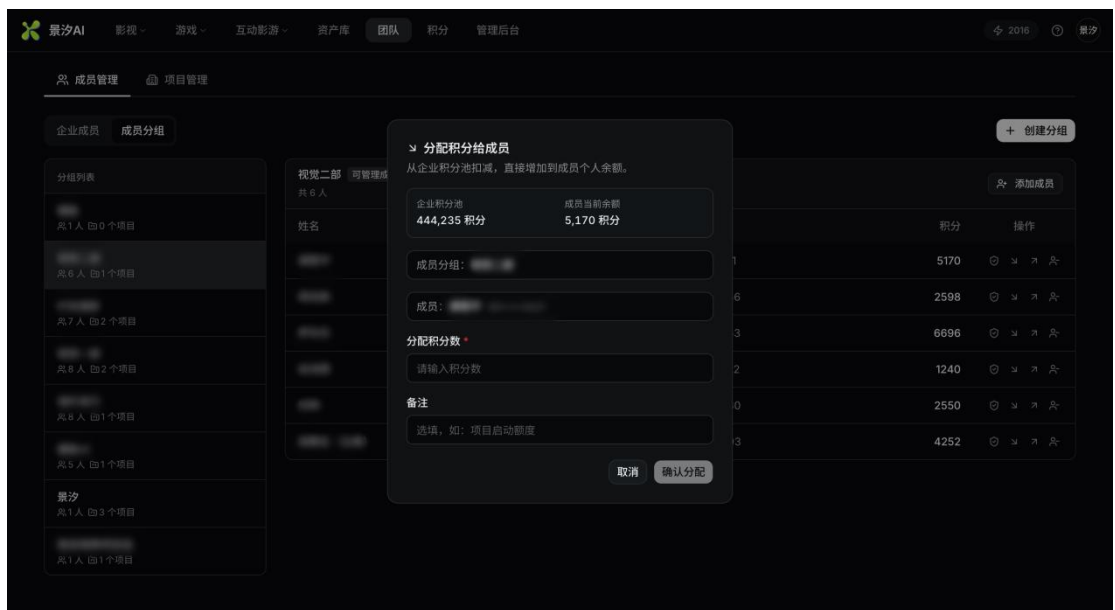
企业所有者对公打款后，通过「充值」提交信息为企业获取积分

注意：在后台填写金额和上传回执单，系统预计在1小时内完成积分到账

1.4.1 成员积分分配

- 积分进入账企业积分池后，可以对成员分配/回收：在「企业成员」或者「成员分组」中进行操作

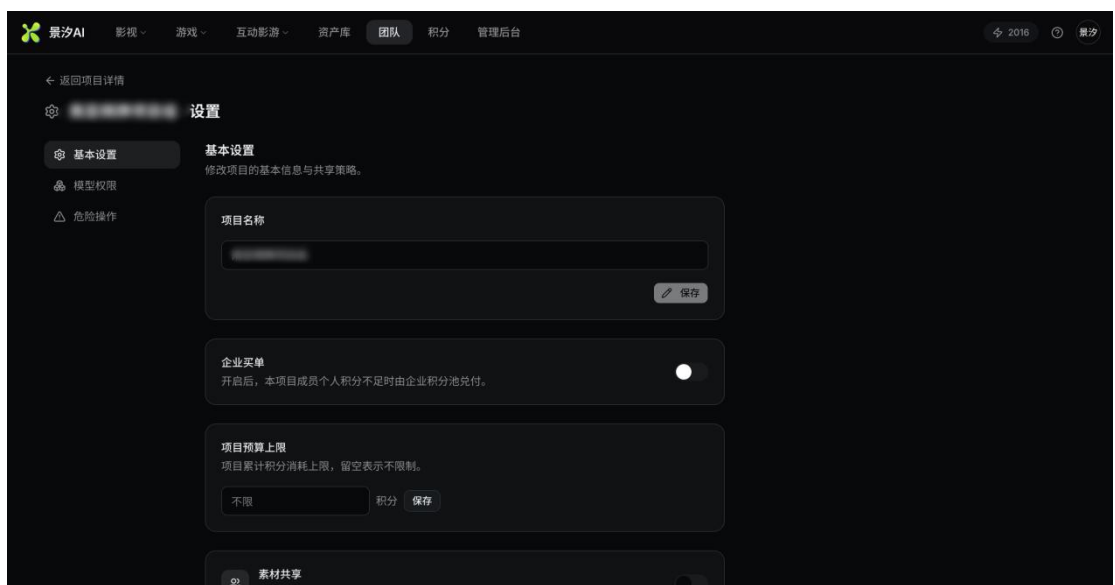




1.4.2 项目积分分配

对项目进行积分分配，控制项目整体积分以及个人积分的使用

在「团队」-「项目设置」中可以设置项目的积分上限，留空表示不限制积分



1.5 积分使用统计

企业管理者通过看板查看团队消耗与产出（成员只能看到自己的明细）

注意：需要设置画布/对话的项目归属，目前统计看板支持项目/成员/团队三个视角的查看

景汐AI

影视 · 游戏 · 互动影游 · 资产库 · 团队 · 积分 · 管理后台

2016 · 景汐

分配积分 · 流水 · 明细 · 统计 · 充值 · 开票 · 卡密兑换

流水记录 · 289574 条 · 导出 CSV

选择日期范围 · 全部类型

生成消耗	项目: 主视频 720p 5秒 共900积分	-900	余额 27781
生成消耗	项目: 主视频 480p 4秒 共200积分	-200	余额 25358
生成消耗	项目: 主视频 480p 10秒 共500积分	-500	余额 23973
生成消耗	项目: 主视频 720p 4秒 共400积分	-400	余额 44932
生成消耗	项目: 主图 2K 3-4 共81积分	-81	余额 87439
生成消耗	项目: 主图 2K 18-9 共61积分	-81	余额 86858

景汐AI

影视 · 游戏 · 互动影游 · 资产库 · 团队 · 积分 · 管理后台

2016 · 景汐

分配积分 · 流水 · 明细 · 统计 · 充值 · 开票 · 卡密兑换

选择日期范围 · 记录归属项目 · 成员所属项目 · 成员所属团队 · 全部画布

全部模型 · 全部媒介 · 全部分辨率 · 订单号 (支持 #JK... 或 JK...)

导出 CSV

企业总积分 14,038,424

总消耗积分 9,813,203

总追款积分 378,502

净消耗积分 9,434,701

当前剩余余额 4,603,723

明细 · 共 29962 条

订单号	时间	类型	记录归属项目	成员所属项目	使用人	操作人	模型 · 媒介 · 分辨率	金额	余额	作品
	2026-07-04 12:53:06	生成消耗	-	-		-	GPT Image 2 图片 1K	-40	508,331	
	2026-07-04 12:50:12	生成消耗	-	-		-	GPT Image 2 图片 1K	-40	508,371	
	2026-07-04 12:49:04	生成消耗	-	-		-	GPT Image 2 图片 1K	-40	508,411	
	2026-07-04 12:44:26	生成消耗	-	-		-	GPT Image 2 图片 1K	-40	508,451	
	2026-07-04 12:43:35	生成消耗	-	-		-	GPT Image 2 图片 1K	-40	508,491	
	2026-07-04 12:42:11	生成消耗	-	-		-	GPT Image 2 图片 1K	-40	508,531	

景汐AI

影视 · 游戏 · 互动影游 · 资产库 · 团队 · 积分 · 管理后台

2016 · 景汐

分配积分 · 流水 · 明细 · 统计 · 充值 · 开票 · 卡密兑换

统计视角 · 项目统计 · 成员统计 · 团队统计

项目视角 · 日期范围 · 选择日期范围

项目名称 · 项目 (范围) · 搜索项目... · 全选 · 清空

成员 (成员) · 搜索成员... · 清空

项目名称	消耗积分	生成总数	图片	视频	产出
无归属	4,950,300	27809	25916	1893	查看
	3,553,704	4800	1838	2962	查看
	278,700	1157	1096	61	查看
	232,929	2180	2180	0	查看
	102,593	1088	1084	4	查看
	69,881	96	55	41	查看
	31,526	425	420	5	查看
	0	0	0	0	查看
	0	0	0	0	查看
	0	0	0	0	查看
	0	0	0	0	查看

1.6 充值开票

保存开票信息，即可在后台查看发票。系统默认按照月度消耗开票（预计次月前 5 个工作日完成）， 发票为增值税专用发票，系统完成开票后会推送至后台和邮箱。

**注意：如果需要按照充值额度一次性开票，请企业微信联系景汐 AI 客服*

景汐AI

影视

游戏

互动影游

资产库

团队

积分

管理后台

2016

景汐

分配积分

流水

明细

统计

充值

开票

卡密兑换

开票信息

企业开票抬头

请填写增值税发票所需的完整信息，保存后后续开票将默认使用这份资料。

公司名称

深圳家乡未来网络科技有限公司

税号

91440300MAD9370T11

单位地址

深圳市前海深港合作区南山街道兴海大道3040号前海世茂金融中心二期1703

开户银行

招商银行深圳前海分行营业部

银行账户

755971279410000

上次更新：2026/5/9 18:16:17

保存开票信息

填写说明

开票信息仅由企业管理员维护。

公司名称应与营业执照或税务登记信息保持一致。

税号、开户银行、银行账户请仔细核对，避免影响后续开票。

已上传发票

刷新

2、使用「景汐」

企业成员使用手机号登录后即可开始使用「景汐 AI」

目前【影视】可以使用创作和画布模式，【影游互动】可以使用画布模式

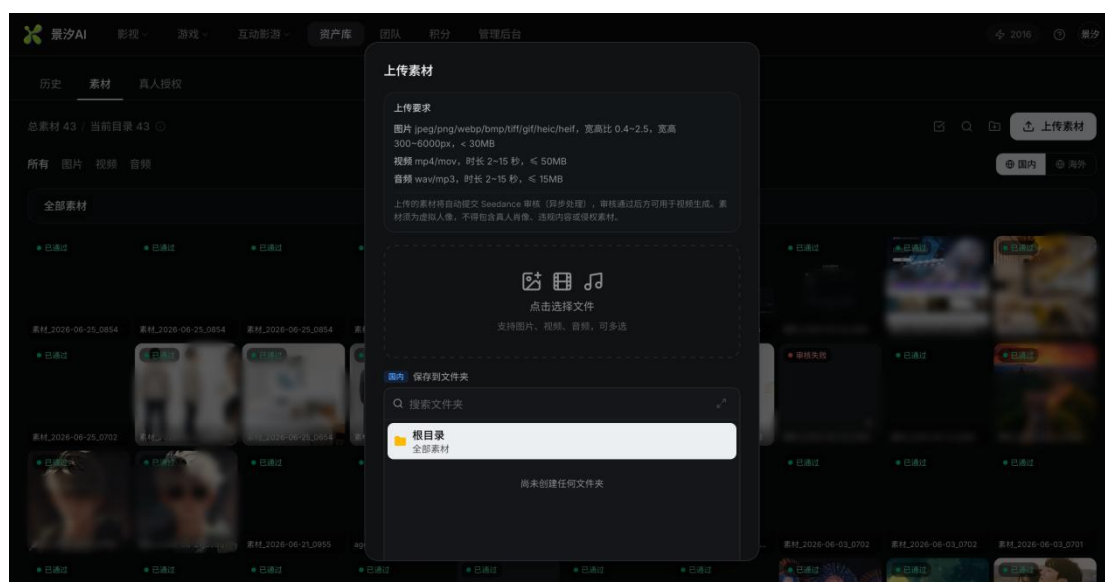


2.1 资产库

「素材」

上传素材进行审核（不可上传真人肖像/违规内容/侵权素材），避免创作过程中素材违规

审核通过的素材，自动同步到团队共享库，可供其他成员在「所有团队」中查看和使用

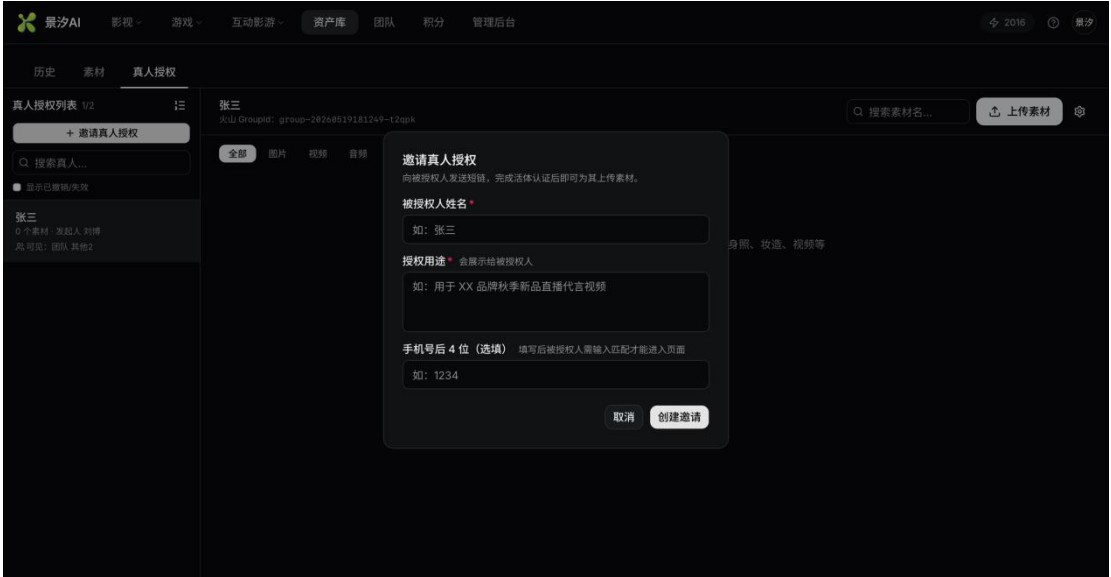


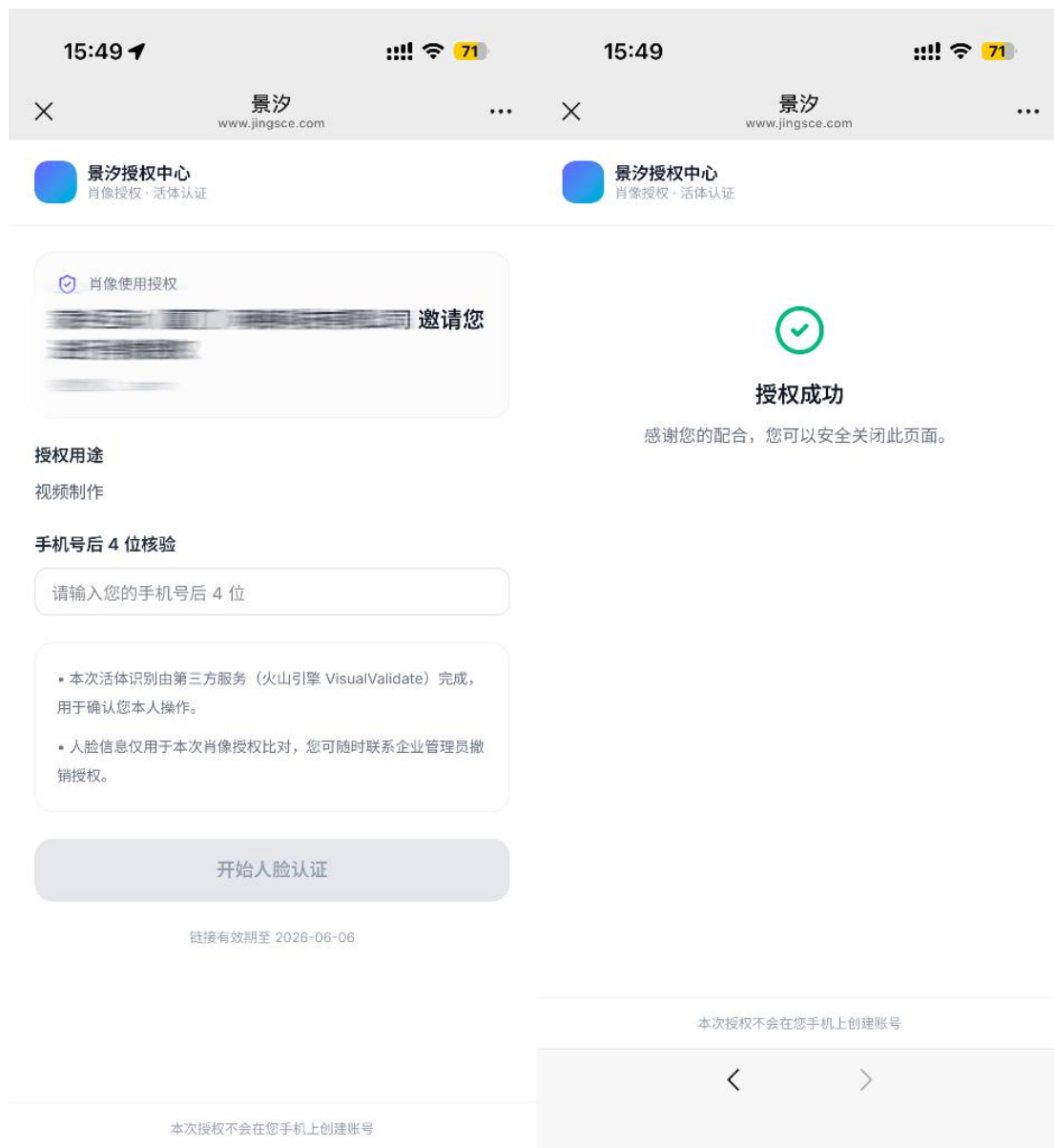
「真人授权」

发起邀请，完成授权后即可上传授权人全身照/妆造/视频等素材进行使用

*注意：上传完毕后，后台会进行图片和真人活体检测比对，若为同一人则审核成功（图片上方出现合规标记）；若不是同一人、或图片中出现两个人，则审核不通过，无法使用此图生视频。

*注意：目前只有管理员才能发起真人授权邀请





2.2 影视-创作模式

创作模式通过提示词选用不同的模型，根据要求进行内容生成

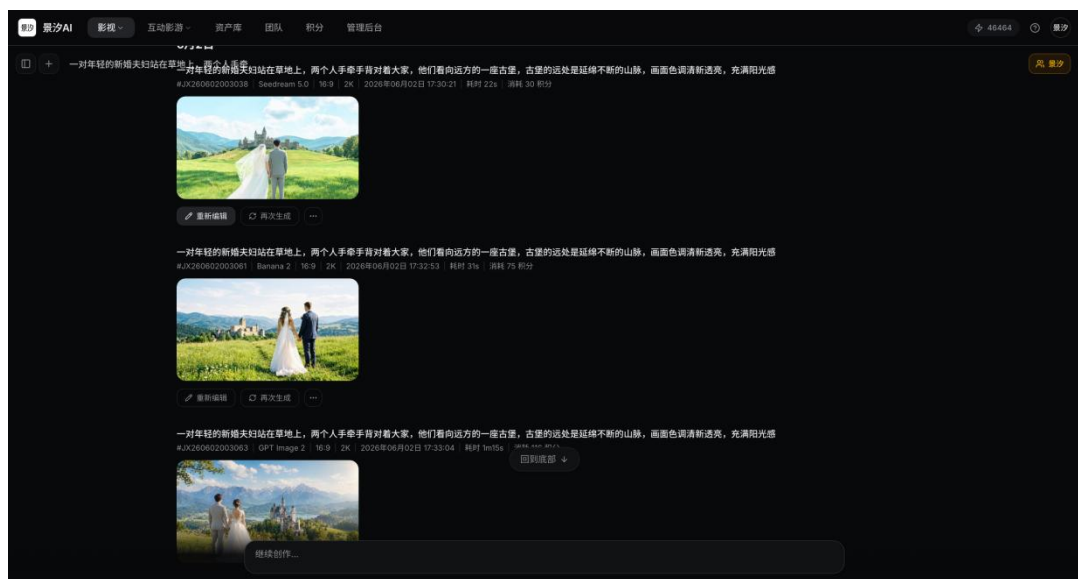
2.21 图片生成

可以使用 Seedream/Banana/GPT Image/Midjourney/Spine 等不同模型，通过提示词描述以及结果要求（分辨率/图片比例/图片数量）进行图片生成



【示例】

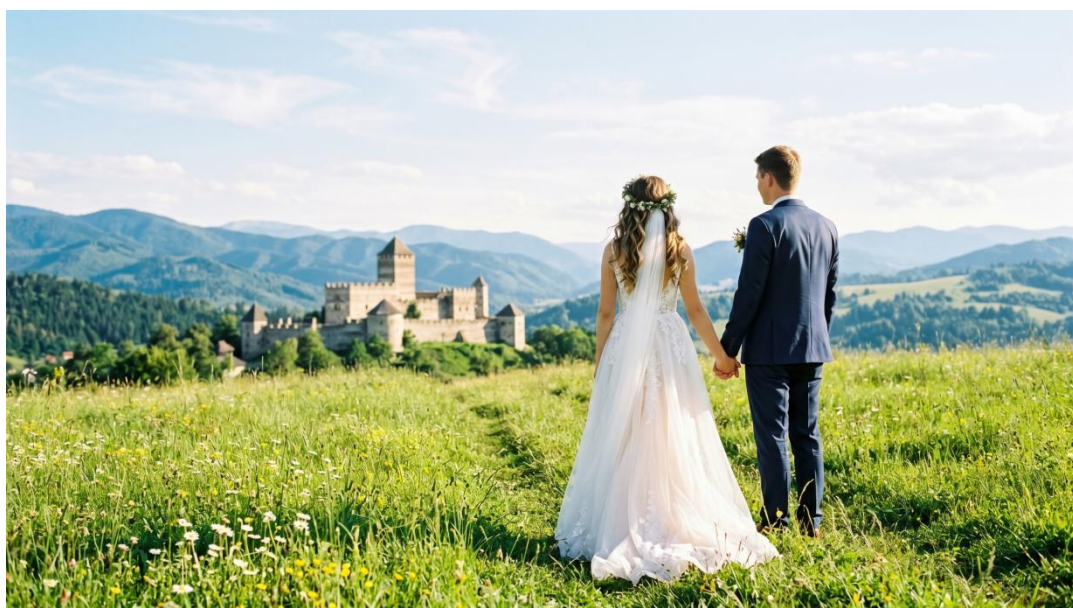
一对年轻的新婚夫妇站在草地上，两个人手牵手背对着大家，他们看向远方的一座古堡，古堡的远处是延绵不断的山脉，画面色调清新透亮，充满阳光感



Seedream5.0 模型



Banana2



GPT Image 2



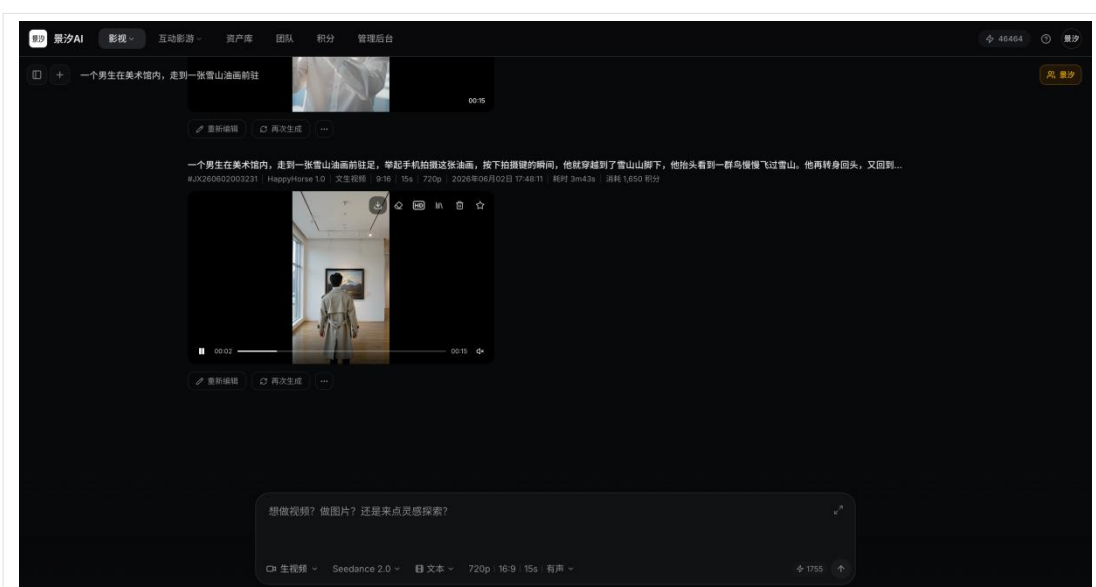
2.22 视频生成

使用 Seedance/HappyHorse/万相/可灵 等不同模型，通过提示词以及结果要求（分辨率/视频比例/视频时长/视频声音）进行视频生成



【示例】

一个男生在美术馆内，走到一幅雪山油画前驻足，举起手机拍摄这张油画，按下拍摄键的瞬间，他就穿越到了雪山山脚下，他抬头看到一群鸟慢慢飞过雪山。他再转身回头，又回到了美术馆内。整体画面清澈透亮



Seedance 2.0

[景汐 AI_视频_20260602_175553_e7ni.mp4]

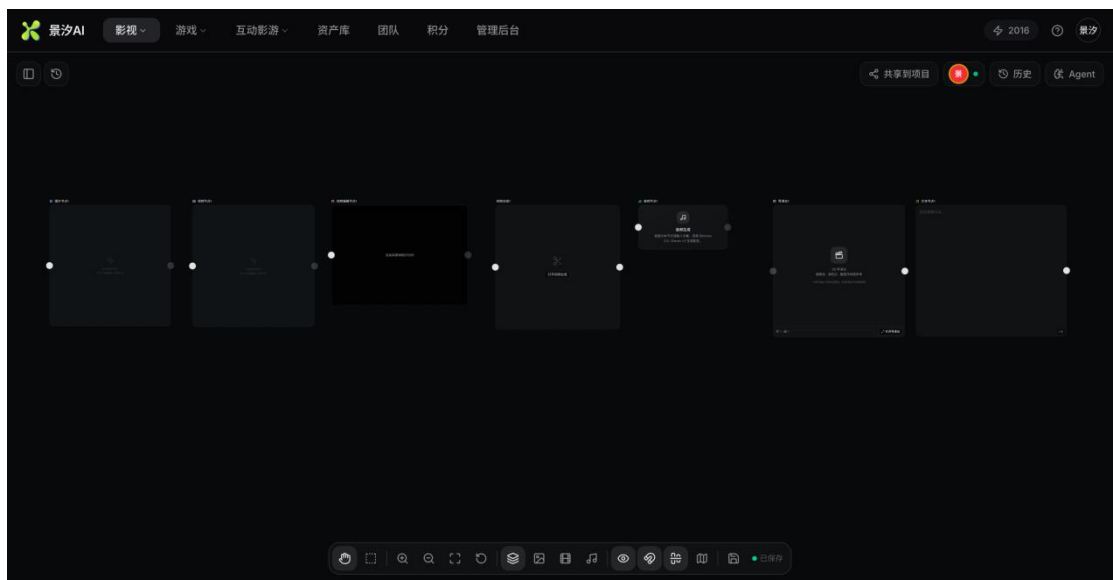
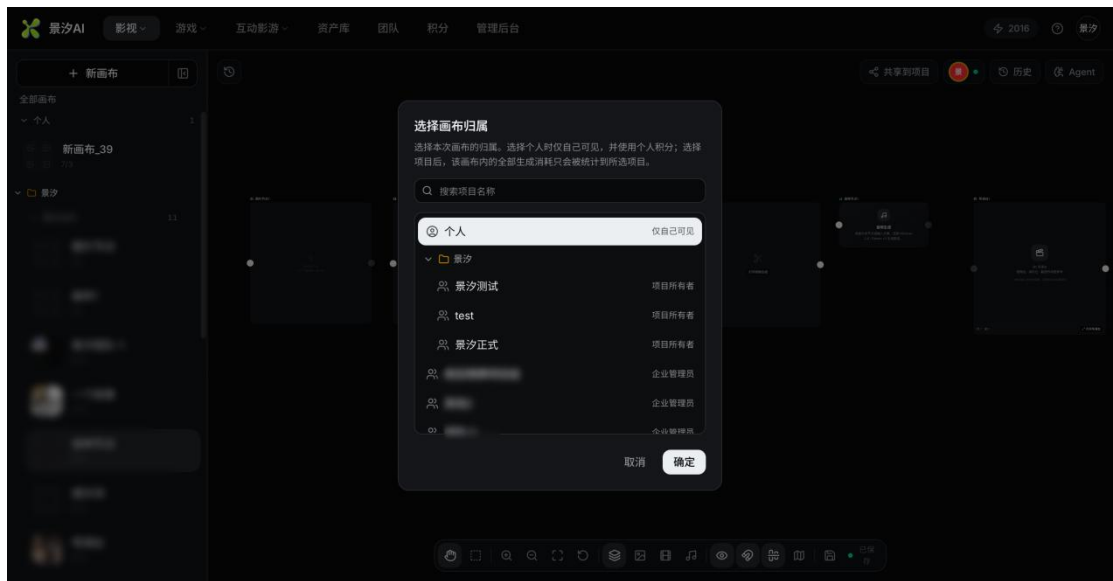
HappyHorse 1.0

[景汐 AI_视频_20260602_175559_ymve.mp4]

2.3 影视-画布模式!!

画布模式拥有无限操作界面，可以在画布上创建不同节点，方便将素材资产、创作过程、创作结果铺排

目前支持：图片节点、视频节点、视频编辑节点、视频合成节点、音频节点、导演台、文本节点



2.3.1 图片节点

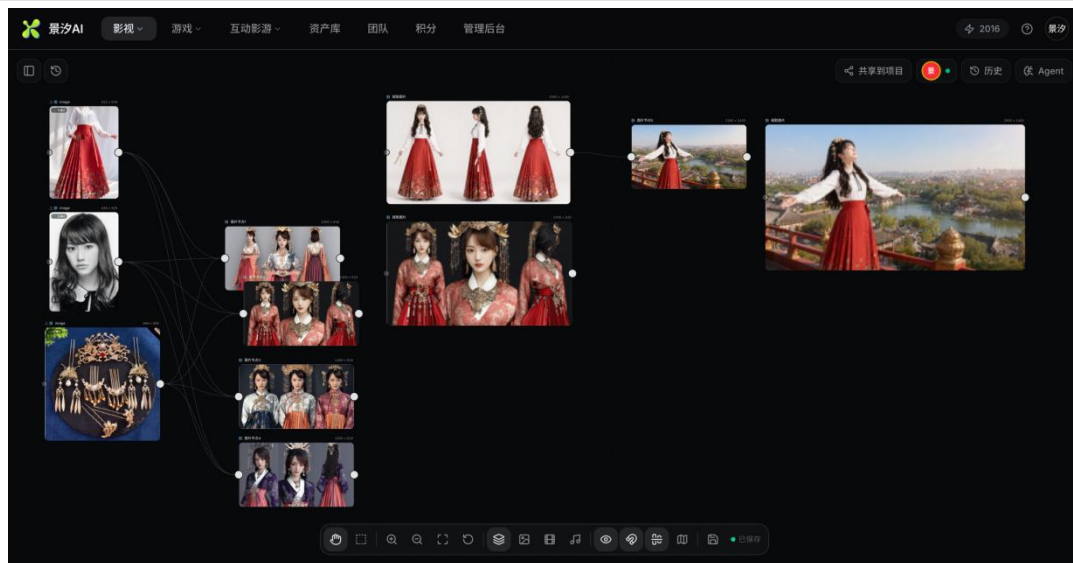
使用 Seedream/Banana/GPT Image/Midjourney/Spine 等不同模型，通过素材引用+提示词，以及结果要求（分辨率/图片比例/图片数量）进行图片生成

画布模式的无限空间，可以让创作过程更为清晰的展现，方便创作过程中的内容修改调整

【示例】

女生（参考图）穿着马面裙（参考图），佩戴着首饰（参考图）的完整全身三视图

女生在站在大唐芙蓉园的城楼上张开双臂，仰望着头感受明媚的阳光



创作过程中我们提供了相应的元素，使用不同模型进行人物三视图创作，选择满意的形象完成最终创作

2.3.2 视频节点

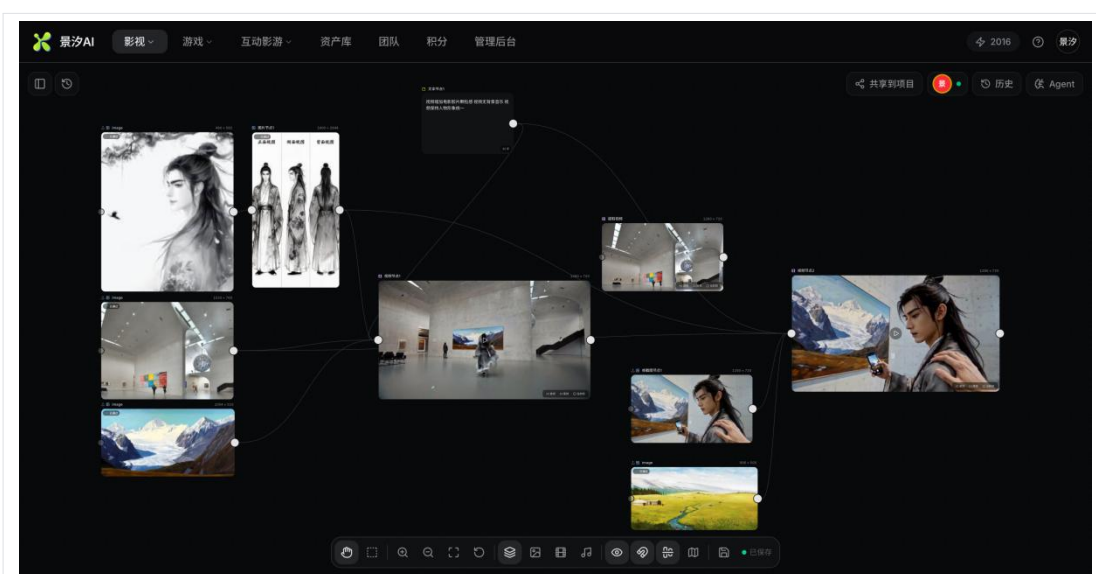
使用 Seedance/HappyHorse/万相/可灵 等不同模型，通过素材引用+提示词，以及结果要求（分辨率/视频比例/视频时长/视频声音）进行视频生成

画布模式的无限空间，可以让创作过程更为清晰的展现，方便创作过程中的内容修改调整

【示例】

男生走进美术馆，看到一幅雪山油画挂在墙上，他停下脚步，举起手机拍摄，瞬间他就穿越到了雪山山脚。他抬头看向天空，一群飞鸟飞过，一只手拍了一下他的肩膀，他又穿越回了美术馆

男生转身寻找拍他肩膀的人，看到了一幅草原的油画，他走过去欣赏了一眼，他再转身时，发现自己已经站在了油画中，看到和自己长的一样的男生，站在空荡的美术馆，拿起了手机拍摄了这幅油画，男生拍的油画中却没有自己。



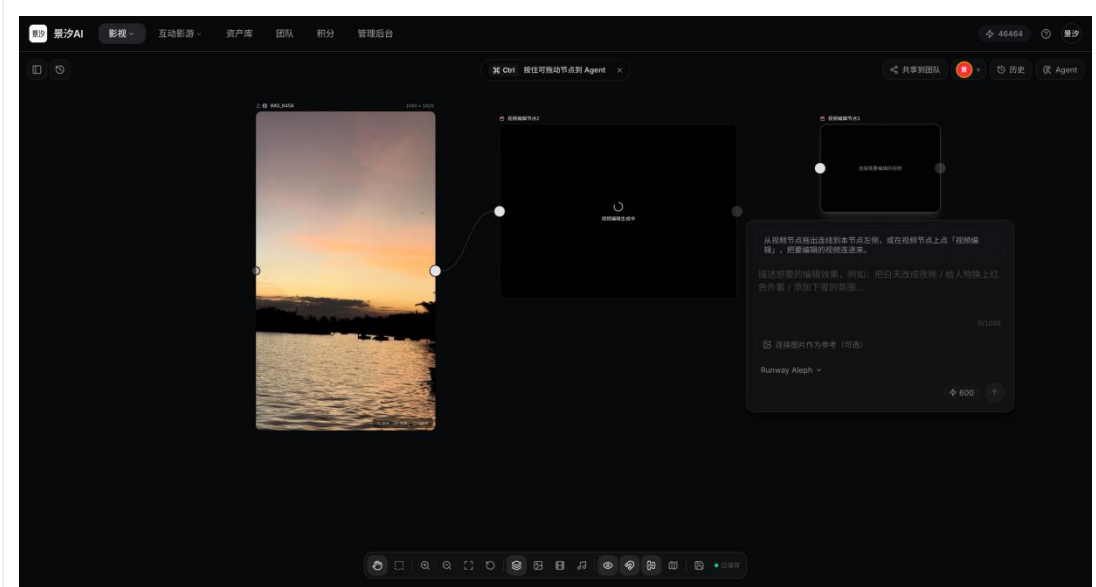
[景汐 AI_视频_20260603_155732_w2c1.mp4]

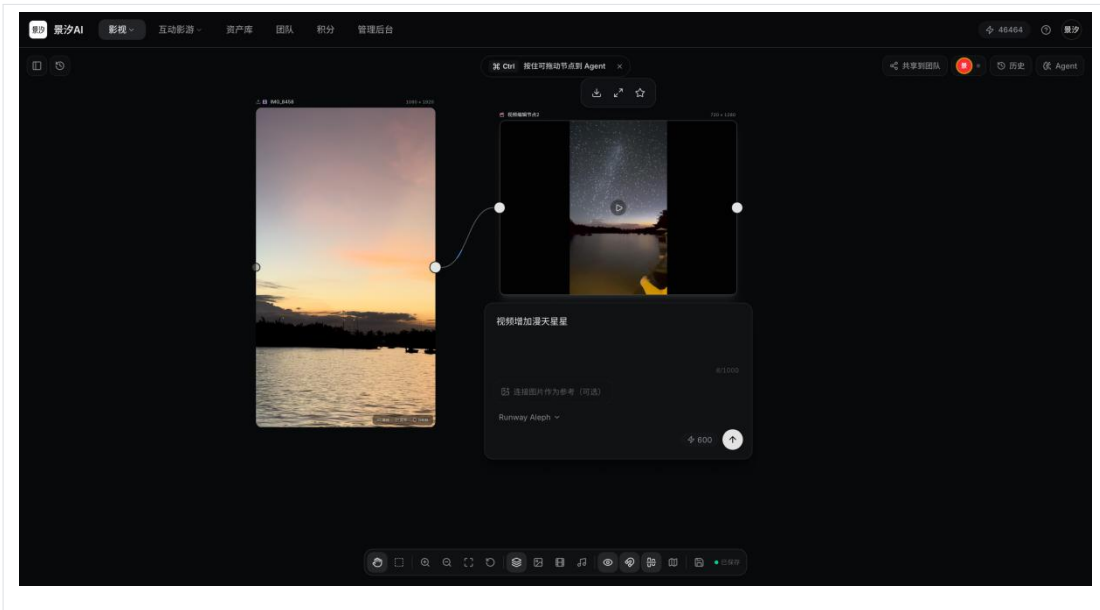
[景汐 AI_视频_20260603_155741_5r3a.mp4]

2.3.3 视频编辑节点

描述想要的视频效果，对视频内容进行编辑

【示例】

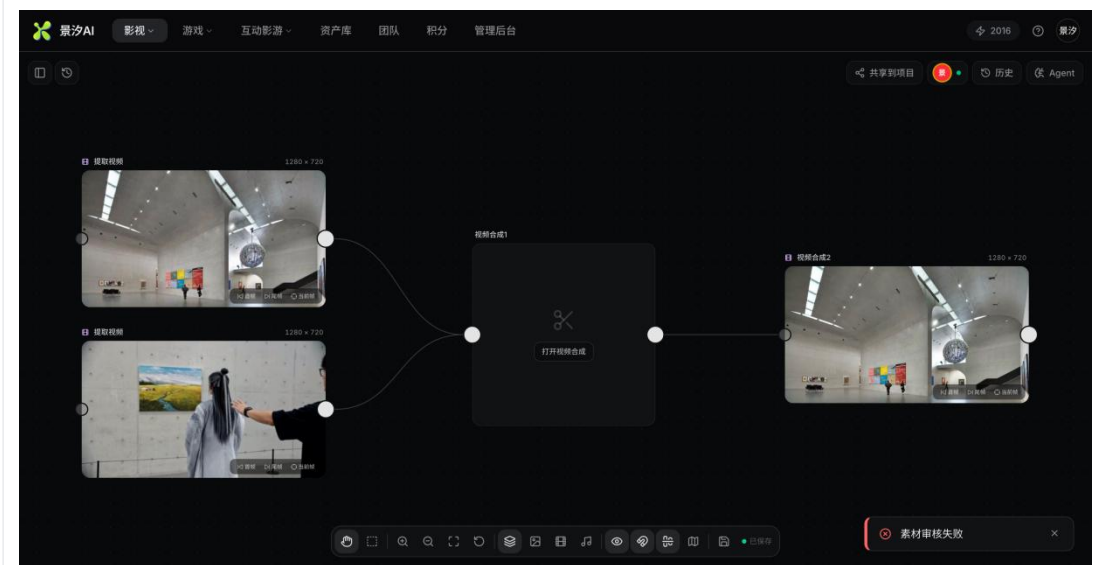


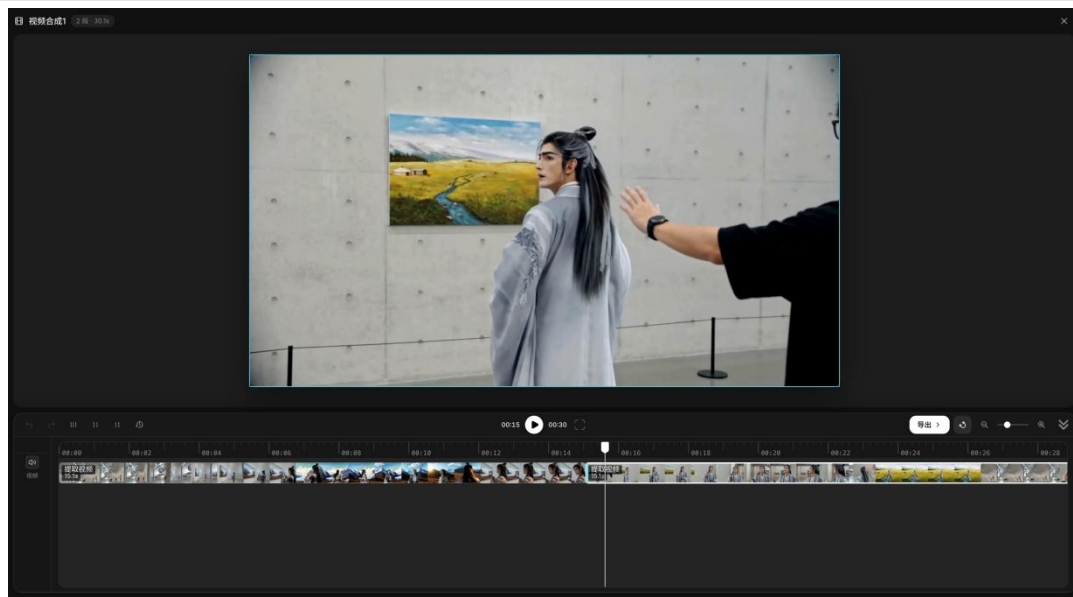


2.3.4 视频合成节点

视频节点可以生成最长 15 秒视频，通过视频合成节点可以将多条视频内容进行长视频合成

【示例】



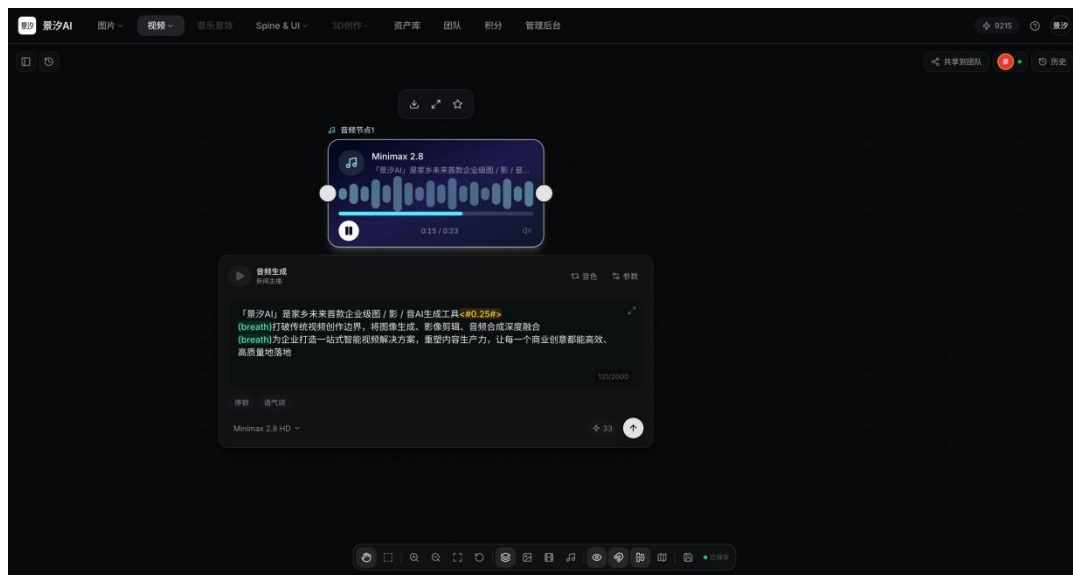


[景汐 AI_视频_20260603_162113_y1y5.mp4]

2.3.5 音频合成节点

输入文案配置不同模型进行音频生成

【示例】



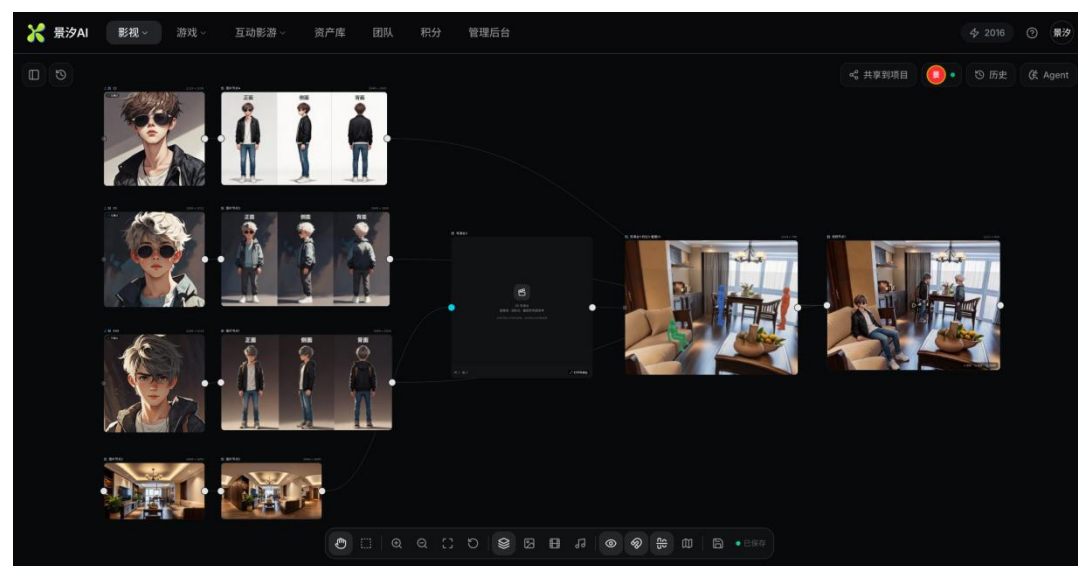
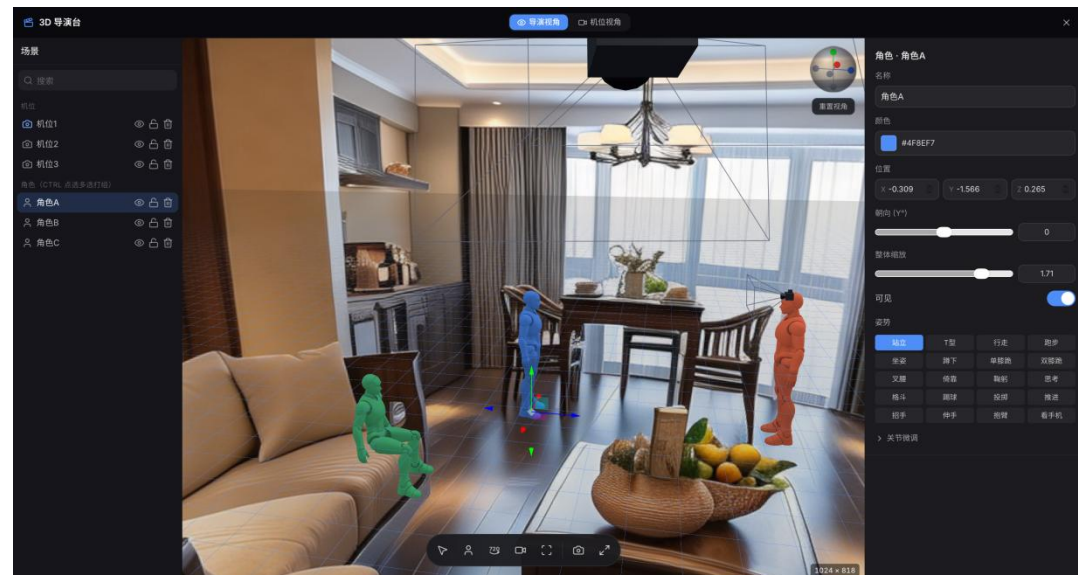
[景汐 AI_音频_20260603_173745_ky4f.wav]

[景汐 AI_音频_20260603_173816_7oxg.wav]

2.3.6 导演台

导演台让用户通过角色“摆积木”的方式搭建故事空间

【示例】



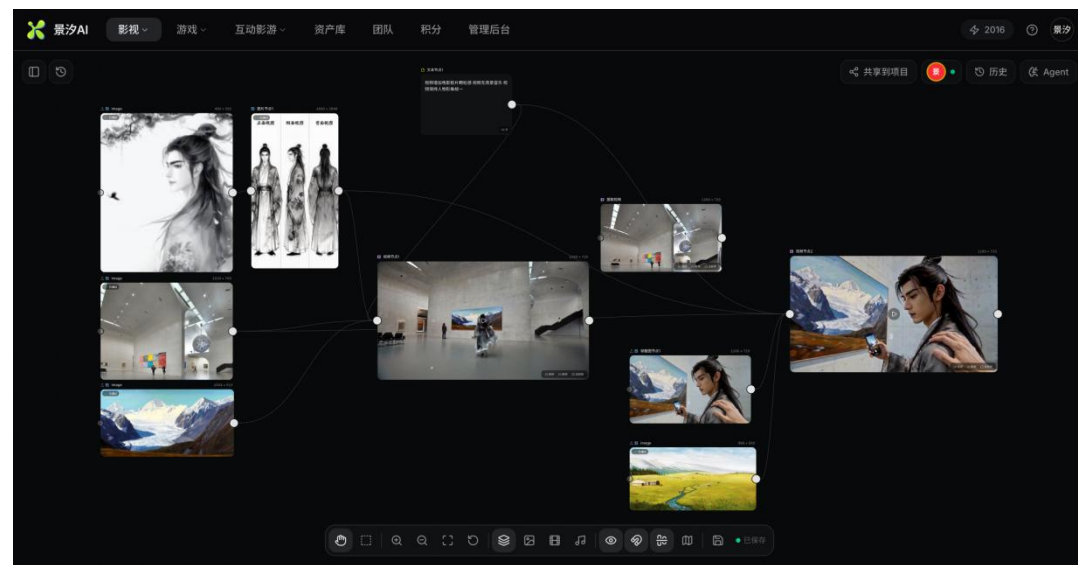
[景汐 AI_视频_20260622_155458_jkq3.mp4]

2.3.7 文本合成节点

在创作视频/图片的时候，为了保持生成内容的统一，通过文本合成节点进行全局把控

【示例】

视频增加电影胶片颗粒感、视频无背景音乐、视频保持人物形象统一

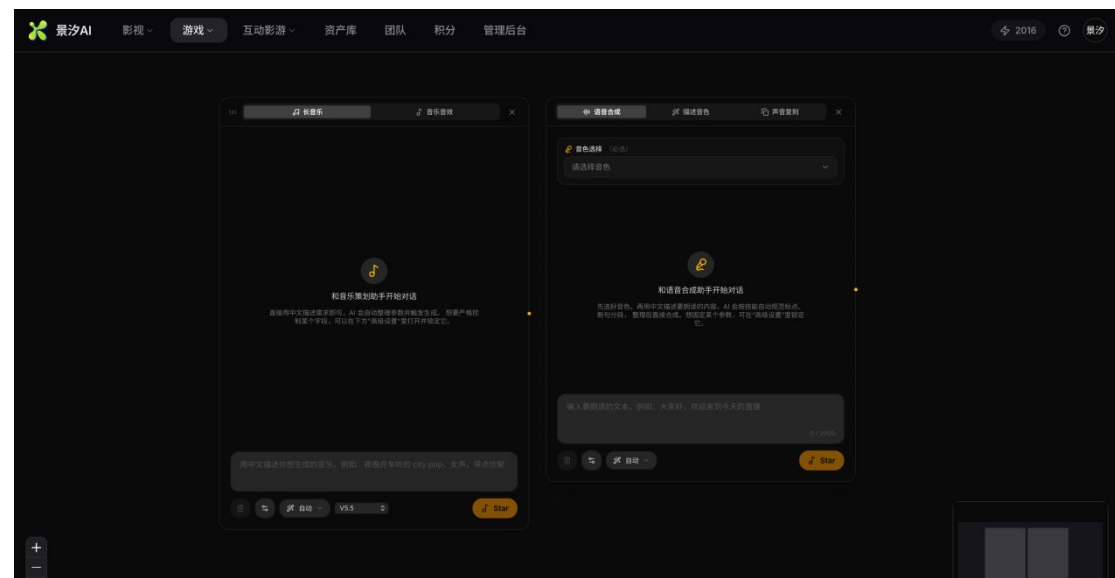


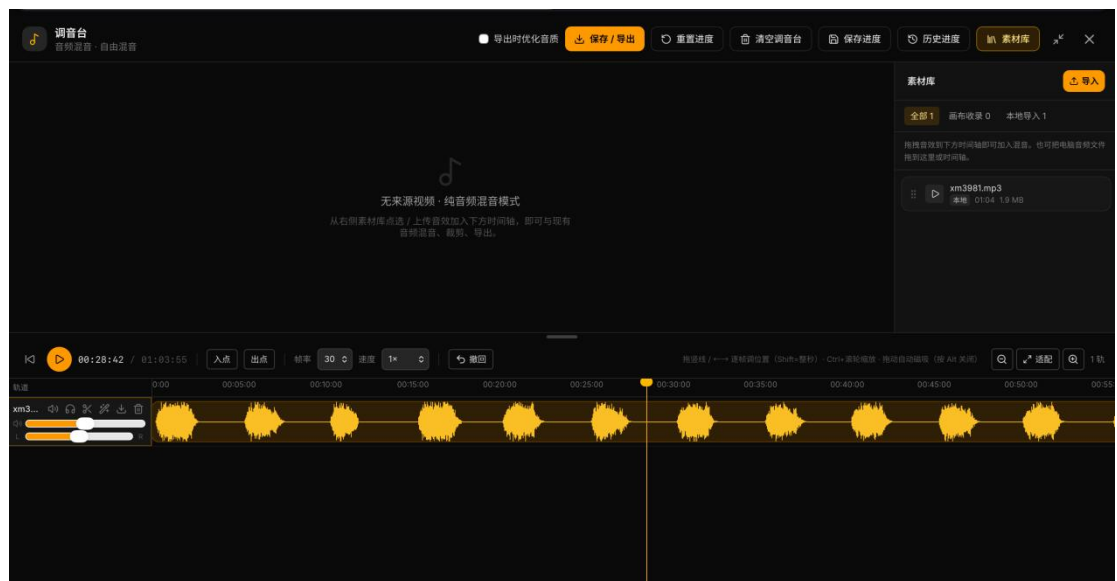
2.4 游戏

目前提供音频画布/3D 画布/游戏剧情/UI 切图功能

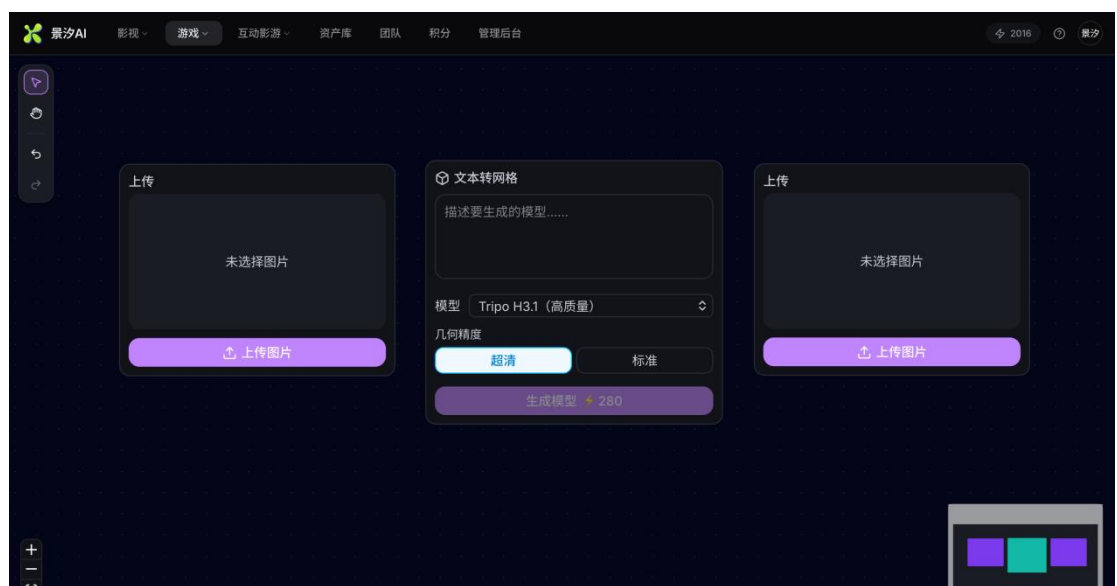
2.4.1 音频画布

在画布上可以摆放音乐音效/声音复刻/调音台等模块进行创作



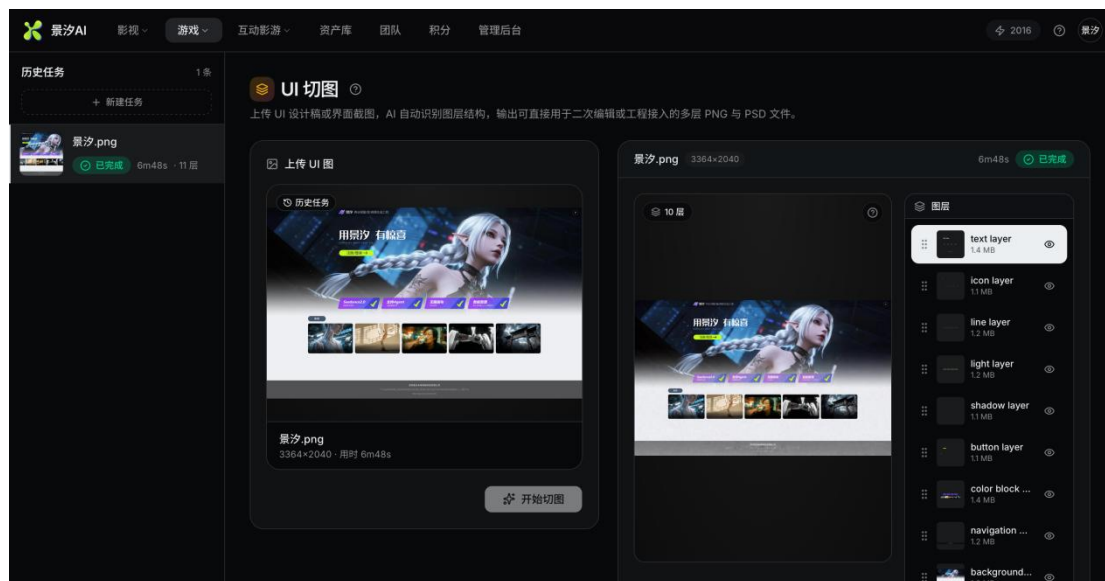


2.4.2 3D 画布



2.4.3 UI 切图

上传 UI 设计稿或界面截图，自动识别图层结构，输出可直接用于二次编辑或工程接入的多层 PNG 与 PSD 文件



2.5 互动影游

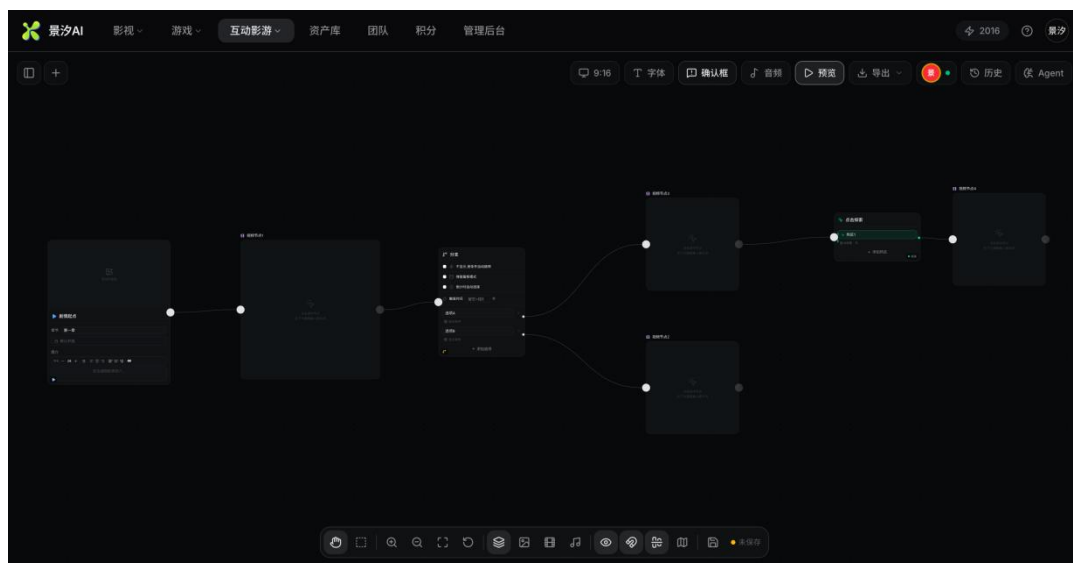
对已有的互动类剧本，通过互动影游模式能更便捷的创建视频

【剧情流程】剧情起点、剧情选择、剧情结局

【互动操作】点击探索、手势操作、摇一摇、翻页阅读、输入验证、广告、分享

【系统道具】自定义道具、获取道具、检查道具

【UI 配置】启动页、剧情列表、聚集详情、背包界面、播放器控件、分支进度、剧情解锁



3、Agent

将想要的视频内容通过 Agent 变成更专业的提示词，方便更高效的进行视频生成

【示例】

我想要的视频内容：在一个斗兽场，男主角面对很多野兽，被击败了两轮之后，男主角奋力一搏，获得成功

景汐AI

影视

游戏

互动影游

资产库

团队

积分

管理后台

沙丘科幻

2016

景汐

共享项目

协作

历史

Agent

在一个斗兽场，男主角面对很多野兽，被击败了两轮之后，男主角奋力一搏，获得成功

这个叙事体量不小——“被击败两轮 + 奋力反杀”是三幕结构，5秒很难装下。在编排之前，几个关键维度需要你定一下。

需要确认几件事

已回答

已回答

斗兽场打戏，男主 vs 多只野兽，三幕叙事。以下几个维度会直接决定镜头编排和节奏设计：

时长策略——你当前 UI 锁定的 5 秒，但「被击败两轮 + 反杀」完整讲完至少需要 10-15 秒。怎么处理？
已选：15 秒完整三幕

视觉风格——斗兽场 + 野兽的调性偏哪个方向？
已选：现代写实搏斗 (MOD)

野兽种类？
已选：狮群 (3-4 只) 最新

这段结果怎么改？

向 Agent 提问...

生成偏好

选择 skills

发送

景汐AI

影视

游戏

互动影游

资产库

团队

积分

管理后台

沙丘科幻

2016

景汐

共享项目

协作

历史

Agent

在一个斗兽场，男主角面对很多野兽，被击败了两轮之后，男主角奋力一搏，获得成功

视频生成方案

已执行(下方为生成结果)

已执行

电影级写实画面，竖屏 9:16 构图，浅景深，镜头微晃。胶片颗粒感，8K 超清。

【风格】MOD + COMBAT
【画面规格】竖屏 9:16 | 1/1.4 | 主色调：冷沙色 + 暗橙火光 | 主光源：火把橙光 + 月光冷蓝辅助

【角色资产】
- 男主：画面中央，赤裸上身，肌肉线条紧绷，皮肤覆盖汗水与沙尘混合物，胸前有三道抓痕渗出血丝。下身穿棕色皮革战裤，腰带金属扣反光。双拳缠布绷带，指节淤青。
- 狮群 (3头)：头狮 (画面左侧) 体型最大，鬃毛深棕蓬乱，獠牙外露；副狮1 (画面右前方) 母狮体型，动作敏捷；副狮2 (画面右后方) 年轻雄狮，鬃毛未完全长成。

【场景环境】古罗马斗兽场内部，圆形竞技场，中央沙地布满血迹与抓痕，四周高墙由粗糙石块砌成，少量烟雾飘出天空。火把沿观众席边缘燃烧，暖光与冷色月光在沙

向 Agent 提问...

生成偏好

选择 skills

发送

[景汐 AI_视频_20260622_145444_5shh.mp4]

4、「景汐」模型

4.1 图像模型

模型名称	功能简述
Seedream 5.0	角色一致性更稳定；在电商、设计领域生成效果显著优化 空间布局推理、物理规律模拟、逻辑推演、领域知识表现更优 信息可视化增强：PPT 风格幻灯片、图表、菜单、数据可视化表现更好
Seedream 4.5 / 4.0	国产模型，对 中国本土 文化、审美、人文内容响应准确 支持自然语言指令：图像增/改/删、 中文文字编辑 、主体/风格一致性、细节修复、多图融合 支持 中/英文文本渲染&编辑， 可直出海报/封面等带文字版式图像 支持 2K/4K 高清直出，单指令多图组图，复杂逻辑理解 提示： 出系列套图（表情包/Logo 延展/多尺寸套图）时推荐组图模式，其他时候推荐单图模式
Banana 2	全球顶尖图像生成/编辑模型；支持 1:4 / 4:1 / 1:8 / 8:1 等极端画幅 中文文本渲染更准确稳定，对物理空间信息理解更准确，生成速度更快
Banana Pro	全球顶尖图像生成/编辑模型；自然语言精准完成增/改/删、主体/风格/场景/多角度一致性、细节修复、多图融合 支持 2K/4K 高清直出、单指令多图、复杂逻辑；画面质感自然逼真，极少人体细节崩坏
GPT Image 2 (Low / 标准 / High)	画面质感自然逼真，极少出现人体细节扭曲崩坏 自然语言精准编辑、主体/风格/场景一致性、多图融合；支持 2K/4K 直出 Low / 标准 / High 三档对应不同精细度与消耗，可按需选择
Midjourney 7 / 8.1 / Niji 7	艺术表现力强，风格化出图；一次任务固定生成 4 张 Niji 7 偏二次元/动漫风；支持风格化等高级参数

更多模型即将上线.....

4.2 视频模型

模型名称	功能简述
Seedance 2.0 / 2.0 Fast （含海外版）	多模态全能参考：文本、图像、视频，单次最多 15 个参考可选 智能分镜与影视级运镜：自动调度画面、景别规划、视角切换、镜头运动，同步匹配音效与音乐 视频智能复刻：还原参考视频/音频中的人物动作、走位、分镜运镜、特效与音乐风格 视频编辑：元素增删改换、背景替换，风格/天气/颜色/材质/景别视角调整 视频延展：无限延展续拍与多段智能衔接 Fast 版速度更快（不支持 1080P）；海外版面向国际素材合规链路 合规须知：人像素材需先做合规校验
HappyHorse 1.0	支持文生视频、首帧、多图参考；输出 720P / 1080P，时长 3–15 秒
万相 2.7 （wan2.7）★	阿里万相新一代视频模型，支持 文生视频 / 首帧 / 首尾帧 / 多图多视频参考 输出 720P / 1080P，时长 2–15 秒；参考模式可同时引用图片与视频（合计 ≤ 5） 首帧/首尾帧模式下输出比例自动跟随首帧图片
更多模型即将上线.....	

4.3 视频编辑模型

模型名称	功能简述
可灵 O1	对源视频做指令变换：改背景/主体/局部/风格、切换景别视角

	等；输出时长与输入视频一致（源视频建议 3–10 秒）。
Google Omni Flash	输入一段参考视频做编辑/续写，或仅用提示词文生视频；输出 6/8/10 秒。
Runway Aleph	输入一段视频 + 编辑指令做内容编辑，可选 1 张图片参考；输出较短，超出自动截取。
万相 2.7 视频编辑★	输入一段视频 + 编辑指令做风格迁移/局部替换/主体编辑，可选最多 4 张参考图；输出分辨率/比例跟随源视频。
更多模型即将上线.....	

4.4 图像编辑工具

工具	功能简述
智能抠图	自动移除背景
高清（超分）	放大并增强清晰度
扩图	智能外扩画面
智能擦除	框选擦除并修复
裁剪 / 标注	几何裁剪 / 图片标注
更多工具即将上线.....	

4.5 音频模型

模型名称	功能简介
Minimax 2.8 HD	高质量中文文本转语音（TTS），可调音色与语气
Eleven v3	多语种文本转语音
声音复刻	上传音频样本复刻专属音色，用于配音

AI 音乐 / 音效	文本生成歌曲/纯音乐、画面生成音效
更多模型即将上线.....	

5、常见问题（FAQ）

5.1 注册相关

- 为什么企业审核失败？

优先检查营业执照、企业基础信息和开票信息是否完整且一致；如信息无误，可联系企业微信客服核查审核状态。

- 为什么手机号登录不了？

确认企业管理员是否已添加该手机号；成员无需重复注册，但必须使用被邀请的手机号登录。

5.2 权限相关

- 为什么成员看不到项目？

通常是成员尚未被添加到项目，或画布仍归个人所有未归属项目。请项目 Owner 或项目管理员检查项目成员列表。

5.3 积分相关

- 为什么没有积分？

检查企业积分池是否到账、成员是否被分配积分、项目是否设置预算上限。

- 为什么统计里看不到项目成本？

需要先把画布或对话归属到项目，未归属项目的内容无法准确进入项目统计。

5.4 创作相关

- 为什么素材审核失败？

可能涉及真人肖像、违规内容、侵权素材或图片质量不符合要求。建议更换素材或先完成授权。

- 为什么真人授权失败？

后台会做图片和真人活体检测比对；若非同一人、图片中出现两个人或素材不清晰，可能审核不通过。

- **为什么不能生成？**

检查模型权限、素材合规状态、积分余额、项目预算和生成参数是否符合当前模型要求。

5.5 财务相关

- **积分什么时候到账？**

后台填写金额并上传回执单后，系统预计在 1 小时内完成积分到账。

- **发票什么时候开？**

默认按月度消耗开票，预计次月前 5 个工作日完成，并推送到后台和邮箱。

- **能否按充值额度一次性开票？**

可以联系景汐 AI 企业微信客服沟通处理。